



Turnīri 2012. gadā dzimušajiem un jaunākiem bērniem

## BALCIA MINI Kauss

### 1. Turnīra mērķis un uzdevumi

- 1.1. Nodrošināt jaunākos basketbolistus un jaunus tiesnešus ar **pirmo** spēļu pieredzi.
- 1.2. Sekmēt basketbola popularizāciju sākumskolas skolēnu vidū, tādējādi motivējot bērnus un jauniešus nodarboties ar basketbolu vai iesaistīties ar basketbolu saistītās aktivitātēs.
- 1.3. Sekmēt bērnu sagatavošanos spēlēšanai LJBL LR čempionātā.
- 1.4. Sekmēt sporta skolas, kluba, skolas un ģimenes sadarbību sportā.

### 2. Turnīru norises laiki un vietas

- 2.1. 1.posms – **2022.gada 3.-4.decembris**
- 2.2. 2.posms – **2022.gada 28.-29.decembris**
- 2.3. 3.posms - **2023. Gada 18.-19. marts**

**NBA Junioru līga (Maijs - Jūnijs) \*Datumi tiks precizēti, vienojoties ar līgas vadību, šobrīd norit diskusijas.**

**Vienojoties ar turnīra organizatoriem, NBA Junioru līgas turnīrs šogad tiks rīkots U11 vecuma grupas gan zēnu, gan meiteņu komandām. Turnīra izspēles sistēma tiks paziņota pēc pirmā Mini kausa posma, izvērtējot gan komandu skaitu, gan interesi piedalīties NBA Junioru līgas turnīrā.**

- 2.2. Turnīros piedalās  
U-11 – 2012. gadā dzimušie zēni un meitenes  
U-10 – 2013. gadā dzimušie zēni, meitenes un jaunāki

### 3. Turnīra norise

3.1. Ierodoties uz turnīra norises vietu, posma organizatoram jāiesniedz spēlētāju sastāvs.

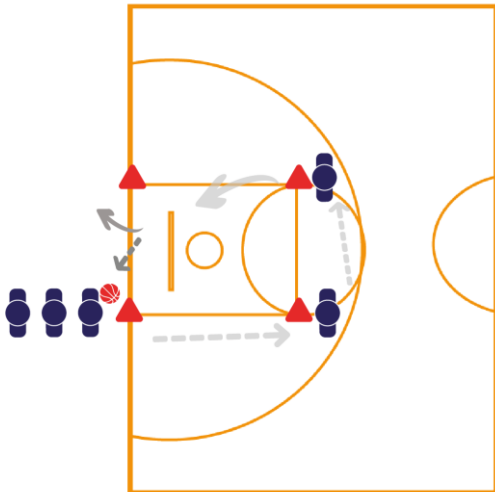
3.2. Turnīrs sastāv no:

- Basketbola tehnikas elementiem
- Basketbola spēles

3.3. Basketbola tehnikas elementi

- Jāizpilda 2 stafetes. Katrā stafetē piedalās visi spēlei pieteiktie spēlētāji.
- Katra komanda pilda stafeti pie sava groza.
- Katras stafetes ilgums -2 min.
- Katrs stafetē gūtais grozs – 1 punkts.
- Stafetes video formātā (<https://youtu.be/PJbuMmWbdC8>)

#### 1.stafete



Stafetes ilgums – 2 minūtes.

Precīzs metiens – 1 punkts.

Spēlētājs izpilda vienu metienu un atdod piespēli nākošajam dalībniekam. Pēc piespēles atdošanas tiek mainīta kolonna.

**U10 grupā:**

Metienu no labās puses **vēlams** izpildīt ar labo roku.

Metiens no kreisās puses **vēlams** izpildīt ar kreiso roku.

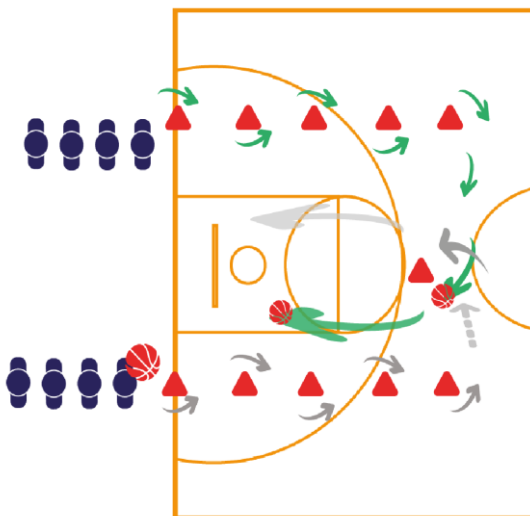
**U11 grupā:**

Metiens no labās puses **obligāti** jāizpilda ar labo roku.

Metiens no kreisās puses **obligāti** jāizpilda ar kreiso roku.

Nepareizi izpildīts metiens netiek skaitīts.

#### 2.stafete



Stafetes ilgums – 2 minūtes.

Precīzs metiens – 1 punkts.

Komanda sadalās 2 kolonnās.

1.kolonna skrien zig-zag starp konusiem ar bumbu, 2.kolona bez bumbas.

Vidū uz 3pts līnijas tiek iedota piespēle otram spēlētājam.

**U10 grupā:**

Metienu no labās puses **vēlams** izpildīt ar labo roku.

Metiens no kreisās puses **vēlams** izpildīt ar kreiso roku.

**U11 grupā:**

Metiens no labās puses **obligāti** jāizpilda ar labo roku.

Metiens no kreisās puses **obligāti** jāizpilda ar kreiso roku.

Nepareizi izpildīts metiens netiek skaitīts.

---

---

## 4. Basketbola spēle

### 4.1. Basketbola spēles (turpmāk – spēle) laiks

- 4 x 7 minūtes, pagarinājums 2 min (spēles laiks, tiek apstādināts tikai pie soda metieniem un katras ceturtdaļas pēdējā minūtē).
- Minūtes pārtraukumi pirmajā ceturtdaļā – viens, otrajā – viens, trešajā un ceturtajā kopā – divi.

### 4.2. Mini kausa spēles

- U-11 vecuma grupā tiek aizvadītas spēlējot 5:5,
- U-10 vecuma grupā tiek aizvadītas spēlējot 4:4 (katras komandas sastāvā vienlaicīgi laukumā var atrasties tikai 4 spēlētāji).

### 4.3. Piezīmju norma katrā ceturtdaļā 4 piezīmes (ar 5. piezīmi tiek izpildīti soda metieni).

### 4.4. Spēles notiek uz zemajiem groziem ar 5 izmēra bumbām. Mazo grozu augstumam ir jābūt 260 – 270 cm. Soda metienu attālums no vairoga 4,00 metri.

### 4.5. **Rezultāts tiek apturēt brīdī, kad kādai no komandām ir +30. Rezultātu neturpina skaitīt ne uz tablo, ne protokolā.**

### 4.6. Uz spēli komandā nedrīkst būt mazāk par 8 spēlētājiem un vairāk par 14 spēlētājiem.

### 4.7. Viens spēlētājs katrā spēlē drīkst spēlēt ne vairāk kā 2 ceturtdaļas.

Rotācijas kārtība ir sekojoša:

- 1.ceturtdaļu spēlē viens spēlētāju sastāvs,
- 2.ceturtdaļu spēlē cits spēlētāju sastāvs (nedrīkst spēlēt tie, kuri spēlējuši 1.ceturtdaļā).
- 3.ceturtdaļā drīkst spēlēt jebkuri spēlētāji,
- 4.ceturtdaļā drīkst spēlēt tikai tie, kuri nav spēlējuši 3. ceturtdaļā.

Ja spēlētājs nevar turpināt spēli 5 piezīmju vai traumas dēļ un nav spēlētāju, kas var iziet laukumā atbilstoši noteikumiem, pretinieku treneris norāda, kurš spēlētājs turpina spēli.

### 4.8. Ja nevar izpildīt 4.6. punkta nosacījumus, komandai tiek piešķirts zaudējums 0:20.

### 4.9. Trenerim protokolā pirms spēles jāatzīmē sākuma sastāvs ar “x”. Komanda kura spēļu kalendārā un spēles protokolā ir minēta kā mājinieku komanda (A komanda), tās komandas treneris, kā pirmais atzīmē sākuma sastāvu spēlei pirms 1.cet. un pirms 3.cet.

### 4.10. Spēles sekretāram rūpīgi jāseko spēlētāju maiņām, viņam jābrīdina treneris par nepareizu spēlētāju maiņu. Ja treneris ignorē sekretāra brīdinājumu, viņam par to jāpaziņo spēles vecākajam tiesnesim brīdī, kad spēlētājs pie nepareizas maiņas dodas laukumā. Jebkurā situācijā atbildību par nepareizu spēlētāju maiņu jāuzņemas trenerim, pat ja sekretariāts viņu nav brīdinājis.

### 4.11. **Nav centra auta un 3 sekunžu pārkāpuma, nav 8 sekunžu pārkāpuma, nav 24 sekunžu pārkāpuma.**

### 4.12. **Aizliegts veidot aizsegu gan spēlētājam ar bumbu, gan spēlētājam bez bumbas.**

### 4.13. **Ir aizliegta jebkāda zonas aizsardzība un jebkāds zonas presings, atļauts segt tikai cilvēks - cilvēku aizsardzību. Spēlētāju bez bumbas drīkst segt tikai viens aizsargs. Aizsardzības spēlētāju rotācija jeb „palīdzēšana pret uzbrucēju” ar bumbu ir atļauta tikai tad, ja uzbrucējs ir apspēlējis savu aizsargu.**

Ja komanda neizpilda kādu no šajā punktā minētajiem ierobežojumiem, tās komandas treneris pēc pirmā pārkāpuma tiek brīdināts, bet pēc katra nākamā pārkāpuma - saņem tehnisko piezīmi, kura tiek atzīmēta kā komandas tehniskā piezīme.

- 4.14. Visas turnīra spēles jāspēlē ar ādas vai ādas imitācijas 5 izmēra Molten bumbām.
- 4.15. Neizšķirta rezultāta gadījumā - 2 minūšu pagarinājums. Komandas pagarinājumā var spēlēt ar saviem labākajiem sastāviem.
- 4.16. Komandas spēles aizvada pēc LJBL sastādīta kalendāra. **Komandas aizvada spēles bez vietu noteikšanas katra posma beigās.** Katrai komandai ir garantētas 2 spēles katrā posmā.
- 4.17. Izspēles sistēma var būt atšķirīga katram posmam, pamatojoties uz pieteikto komandu skaitu.
- 4.18. 4. posmam komandas var pieteikties, ja ir piedalījušās vismaz vienā no iepriekšējiem posmiem.

## 5. Turnīra finansējums

- 5.1. LBS nodrošina ar turnīra organizācijas nodrošināšanu saistītos izdevumus:
- spēļu organizēšana
  - spēļu tiesnešu apmaksu
  - organizatoriskos izdevumus
  - balvas dalībniekiem
- 5.2. Sporta skola, klubs vai skola nodrošina:
- dalībnieku ēdināšanas, transporta un viesnīcas pakalpojumus.
  - Posma rīkotājs nodrošina sporta zāles izmaksas.
  - Posma rīkotājs nodrošina mediķi sacensību laikā.
  - Posma rīkotājs nodrošina bērnu apbalvošanu.
- 5.3. Komandas dalības maksa Mini kausā ir 150 EUR par trīs posmiem. Ja komanda piedalās tikai vienā vai divos no posmiem, attiecīgi par katru no tiem - dalības maksa ir 50 EUR.

## 6. Disciplinējošās finanses

- 6.1. Par neierašanos uz kādu no spēlēm, nebrīdinot organizatorus, komandai tiek piešķirts sods 100€.
- 6.2. Par soda naudu samaksu atbild vainīgais treneris vai sporta organizācija. Ja noteiktā soda naudas summa netiek nomaksāta trīs bankas darba dienu laikā, komanda nedrīkst piedalīties turpmākajos turnīra posmos līdz pilnīgai soda naudas nomaksai.
- 6.3. Soda nauda jāiemaksā LBS kontā:  
Biedrība „Latvijas Basketbola savienība”  
LV 40008025619  
Ieriķu iela 3, Rīga, LV-1084  
AS SWEDBANK  
HABALV22  
LV 62HABA0551017997930

## 7. Protesti

- 7.1. LJBL nepieņem sūdzības un protestus par tiesnešu darbību.

## 8. Personu datu apstrāde

- 8.1. Iesniedzot komandas pieteikumu Latvijas Jaunatnes basketbola līgas rīkotajā "Balciņa Mini kausā", komandas pārstāvis ir atbildīgs par iesniegto datu precizitāti un likumību. Saskaņā ar Vispārīgās datu aizsardzības regulu LBS var veikt pasākumu fotografēšanu un/vai filmēšanu sporta notikuma atspoguļošanai mājas lapā un sociālajos tīklos, kā arī veikt rezultativātes un statistikas datu publicēšanu.

Elvijs Mičulis  
LJBL direktors